

IDS Software 1.0 제품 출시 노트



소개

이 제품 출시 노트에서는 IDS Vision Suite를 대체하는 IDS peak 1.0의 새로운 기능들에 대해 설명합니다. IDS peak는, IDS Vision Cockpit 또는 유용한 명령 라인 도구와 같은 IDS Vision Suite의 이전 콘텐츠를 포함할 뿐만 아니라, GigE Vision 및 USB 3 Vision-호환 산업용 카메라를 위한 프로그래밍 API를 통해 소프트웨어 패키지의 범위를 확장합니다.

IDS peak 1.0

소프트웨어 구성 요소들

IDS peak	IDS Vision Suite
IDS Vision TL <ul style="list-style-type: none"> IDS GenICam Producer (GEVK) IDS GenICam Producer (GEV) 새로운 것: Windows용 IDS GenICam Producer (U3VK) 새로운 것: Linux용 IDS GenICam Producer (U3V) 	IDS Vision TL <ul style="list-style-type: none"> IDS GenICam Producer (GEVK) IDS GenICam Producer (GEV)
IDS Vision Cockpit	IDS Vision Cockpit
IDS peak 도구 <ul style="list-style-type: none"> ids_devicecommand ids_deviceupdate ids_ipconfig 	IDS Vision 도구 <ul style="list-style-type: none"> ids_devicecommand ids_deviceupdate ids_ipconfig
새로운 것: IDS peak SDK <ul style="list-style-type: none"> IDS peak API IDS peak IPL (Image Processing Library; 이미지 처리 라이브러리) 	-
새로운 것: 샘플 <ul style="list-style-type: none"> IDS peak 샘플 HALCON 샘플 MIL 샘플 	샘플 <ul style="list-style-type: none"> IDS GenICam 소비자 샘플

신제품들

IDS peak API

IDS peak API에는 직접 어플리케이션을 개발하는 데 필요한 모든 구성 요소가 포함되어 있습니다. 오브젝트 방향으로, IDS peak는 기본 GenAPI 및 GenTL을 간단하고 직관적으로 사용할 수 있게 만듭니다. 추가 편의 기능은 장치 액세스 또는 버퍼 핸들링(buffer handling)과 같은 추출(abstraction) 수준을 단순화합니다.

IDS peak IPL

IDS peak IPL(Image Processing Library)는 이미지 데이터를 처리하기 위한 특정한 기능들을 제공하는 객체-지향 C++ 라이브러리입니다. 예를 들어, IDS peak API를 통해 카메라가 캡처한 원시 이미지를 컬러로 변환(디베이어링)할 수 있습니다.

USB3 Vision 용 IDS GenICam Producer

USB3 Vision 용 IDS GenICam Producer는 GigE Vision을 위한 기존 전송 레이어를 완성합니다. 이를 통해 GenICam 인터페이스를 기반으로 하고 USB3 Vision을 위한 자체 지원이 없는 어플리케이션 또는 제3자 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. IDS Vision Cockpit 용 IDS GenTL Producer (GEV/U3V)를 설치하는 것이 추천됩니다.

IDS peak 용 샘플

모든 샘플들은 실행 가능한 파일(바이너리) 및 IDS peak의 소스 코드로 제공됩니다. 다음 샘플은 IDS peak와 함께 제공됩니다.

DeviceTree	완전한 모듈 트리(module tree)를 구축합니다.
GetFirstPixel	카메라를 열고, 정의된 수의 이미지들에 대한 첫 번째 픽셀을 명령 라인에 쓰세요. 열린 카메라로 이미지를 캡처할 수 있는지 테스트하세요. 픽셀 값에 따라, 첫 번째 유효성 검사 (밝음/어두움)를 수행할 수 있습니다.
LegoTrigger	테크팁 " Lego 원칙에 따른 트리거링 "에서 다른 트리거 케이스를 구현합니다.
OpenCamera	카메라를 열고 몇 개의 카메라 노드들을 판독합니다. 카메라를 찾고 열 수 있는지 테스트하세요.
OpenCameraBySerNo	특정 일련 번호로 카메라를 열고 몇 개의 카메라 노드들을 판독합니다.
OpenCameraSelectCti	특정 CTI로 카메라를 열고 몇 개의 카메라 노드들을 판독합니다.
SaveImagesLiveQtWidgets	카메라를 열고 라이브 이미지를 표시합니다. 이 예시에서는 이를 위해 QtWidgets를 사용합니다. 버튼을 누르면, IDS peak IPL을 사용하여 단일 이미지를 저장할 수 있습니다.
SimpleLiveQml	카메라를 열고 라이브 이미지를 표시합니다. 이 예시에서는 이를 위해 QML (Qt Meta-object Language)을 사용합니다.
SimpleLiveQtWidgets	카메라를 열고 라이브 이미지를 표시합니다. 이 예시에서는 이를 위해 QtWidgets를 사용합니다.
WalkThrough	IDS Peak API를 사용하여 카메라 및 기능을 다루는 방법을 자세히 보여줍니다.

알려진 문제들

- 제3자 전송 레이어는 IDS peak에서 사용될 수 있습니다. 그러나, 일부 제조 업체는 전송 레이어의 기능을 차단하거나 GenTL 표준에 대한 다른 해석을 구현하기 때문에, 이러한 전송 레이어가 항상 IDS 제품과 완전히 호환된다는 것이 보장될 수 없습니다..
- IDS Vision Cockpit을 연 후 네트워크 어댑터를 추가, 제거, 활성화 또는 비활성화하면, 변경 사항은 IDS Vision Cockpit을 다시 시작한 후에만 볼 수 있습니다.
- 작업 패킷 재전송의 경우, 이미지 버퍼를 만들 때 수신할 이미지 크기와 이미지 버퍼가 대응하는지 확인해야 합니다.

상태: 2019-07-22

© 2022 IDS Imaging Development Systems GmbH