

IDS peak 1.1 제품 출시 노트

개요

이 제품 출시 노트에서는 C++ 및 C에 더하여 C#에 대한 지원을 추가하는 IDS peak 1.1의 변경 사항에 대해 설명합니다.

IDS peak 1.1.8

IDS Vision Cockpit

- 버그 수정들
- 추가 향상

상태: 2020-08-26

IDS peak 1.1.7

일반적인 개선들

- 성능 최적화
- 버그 수정들

알려진 문제들

대상: Windows에서의 U3V

필요한 이미지 버퍼의 최소 값이 너무 낮습니다(DataStream :: NumBuffersAnnouncedMinRequired). 올바른 작동을 위해서는 최소 3개의 이미지 버퍼가 필요합니다.

이 버그는 버전 1.2에서 수정될 것입니다.

상태: 2020-07-09

IDS peak 1.1

새롭고 변경된 기능들

프로그래밍 언어 C#

버전 1.1의 IDS peak로, Windows에서 C#으로 프로그래밍할 수 있습니다. 프로그래밍에 대한 설명은 IDS peak API 문서 및 IDS peak IPL 문서에서 찾을 수 있습니다. 추가적으로, C# 용 프로그래밍 샘플 3개가 포함됩니다.

OpenCameraCSharp	카메라를 열고 일부 카메라 노드들을 읽습니다. • 카메라를 찾고 열 수 있는지 테스트하세요.
SimpleLiveWindowsFormsCSharp	카메라를 열고 라이브 이미지를 표시합니다. 이 예시에서는 Windows Forms를 사용합니다.
SimpleLiveWPFSharp	카메라를 열고 라이브 이미지를 표시합니다. 이 예제에서는 WPF(Windows Presentation Foundation)를 사용합니다.

C++의 새로운 프로그래밍 샘플들

C++의 경우, 추가 프로그래밍 예시들이 추가되었습니다:

ChunkLiveQmlCpp	카메라를 열고 IDS peak API를 통해 청크 데이터의 사용을 보여줍니다. 이 예시에서는 이를 위해 QML (Qt Meta-object Language)을 사용합니다.
ChunkLiveQtWidgetsCpp	카메라를 열고 IDS peak API를 통해 청크 데이터의 사용을 보여줍니다. 이 예시에서는 이를 위해 QtWidgets를 사용합니다.
MultiCameraLiveQtWidgetsCpp	여러 대의 카메라들을 열고 라이브 이미지를 표시합니다. 또한 카메라마다 예를 들어, 획득된 이미지의 수와 같이, 다른 정보가 표시됩니다.
SequencerLiveQmlCpp	이 예시에는 시퀀서 기능을 지원하는 카메라가 필요합니다. 이 예시에서는 4개의 시퀀서 세트를 파라미터화하고 트리거 모드에서 실행할 수 있습니다. 다음 파라미터들을 사용할 수 있습니다: • 노출 시간 • 게인들 (AnalogAll, DigitalAll, DigitalRed, DigitalGreen, DigitalBlue) • OffsetX 및 OffsetY

GigE Vision 카메라에 대한 재연결 기능

버전 1.1부터, IDS GigE Vision Transport Layer는 GigE Vision 카메라에 대한 재연결 기능을 지원합니다. 재연결은 카메라가 네트워크에서 분리되고 전력 공급을 잃지 않고 다시 연결되는 것을 의미합니다. 재연결 기능은 열려 있는 카메라를 모니터링하여 네트워크 연결이 끊어졌는지 감지합니다. 카메라가 재연결될 때, 카메라가 자동으로 다시 열리고 연결 해제 이전의 상태로 재설정됩니다. 이미지 획득은 다시 시작되지 않을 것이며, 이는 어플리케이션 자체에 의하여 제어됩니다.

IDS peak API를 통한 청크 데이터

청크 데이터로, 이미지 데이터에 추가 정보를 첨부할 수 있습니다. 이 정보(예: 노출 시간 또는 게인)는 이미지의 페이로드(payload)에 포함됩니다. 이 버전부터, IDS peak API를 사용하여 청크에 액세스할 수 있습니다.

일반적인 개선들

- 이제 IDS peak IPL을 통해 이미지 데이터에 색 교정(color correction) 매트릭스를 적용할 수 있습니다. 프로그래밍 정보는 IDS peak IPL 문서를 참조하세요.
- 카메라 파라미터를 저장/로드하는 방법이 IDS peak API에 추가되었습니다. 프로그래밍 정보는 IDS peak API 문서를 참조하세요.
- 문서에서 IDS peak API/IDS peak IPL에 대한 ChangeLog를 확인하세요. 편의성을 개선하기 위해 일부 메소드의 이름이 변경되었습니다. 그 결과, IDS peak 버전 1.0과 완전히 호환되지 않습니다.

알려진 이슈들

- 제3자 전송 레이어는 IDS peak에서 사용될 수 있습니다. 그러나, 일부 제조 업체는 전송 레이어의 기능을 차단하거나 GenTL 표준에 대한 다른 해석을 구현하기 때문에, 이러한 전송 레이어가 항상 IDS 제품과 완전히 호환된다는 것이 보장될 수 없습니다.
- IDS Vision Cockpit을 연 후 네트워크 어댑터를 추가, 제거, 활성화 또는 비활성화하면, 변경 사항은 IDS Vision Cockpit을 다시 시작한 후에만 볼 수 있습니다.
- IDS Vision Cockpit의 타일 뷰에서 다수의 카메라들이 열리면, 하단에 스크롤 막대가 표시되지 않습니다.
- 작업 패킷 재전송의 경우, 이미지 버퍼를 만들 때 수신할 이미지 크기와 이미지 버퍼가 대응하는지 확인해야 합니다.

상태: 2020-03-31

© 2022 IDS Imaging Development Systems GmbH