

IDS Software Suite 4.92 제품 출시 노트

소개

이 릴리스 노트는 IDS Software Suite 4.92의 변경 사항을 설명합니다. 이 버전은 새로운 카메라 모델과 향상된 소프트웨어 기능을 소개합니다.

IDS Software Suite 4.92.3

신규 및 변경된 기능들

UI-1007XS 수정

- 자동 노출 (AES, auto exposure)이 개선되었습니다.
- 버전 4.92.3부터 UI-1007XS는 압축된 이미지에 대한 디지털 줌을 지원합니다.
- JPEG 압축 및 이미지 평활화를 위한 이미지 품질이 향상되었습니다.
- UI-1007XS의 색상 렌더링 및 밝기가 재 작업되어 이전 XS 모델에 맞게 조정되었습니다.
- 자동 초점 기능이 수정되었으며 연속 자동 초점 기능이 소프트웨어에 구현되었습니다.
- 더 나은 이미지 품질을 제공하기 위해 YUV 모드의 프레임 속도는 해상도 1280 x 960, 1280 x 720, 640 x 480 및 800 x 480에서 감소됩니다.

상태: 2019-08-31

IDS Software Suite 4.92.2

새로운 카메라 모델

UI-3060SE, UI-3061SE & UI-3062SE

- 글로벌 셔터 CMOS 센서 Sony IMX174
- 최대 30초의 긴 노출
- 1936 x 1216 픽셀 (2.35 MP), 5.86 µm 픽셀 크기
- 다중 AOI (최대 16 개의 AOI 가능)
- 트리거 모드에서 높은 프레임 속도를 위한 오버랩 트리거링 모드
- 비틀림 방지 USB Type-C 커넥터
- I/O 포트에서 주변 전원 공급을 위한 USB 전력 공급
- 컬러 또는 흑백 버전으로 제공

UI-3070SE, UI-3071SE & UI-3072SE

- 글로벌 셔터 CMOS 센서 Sony IMX252
- 해상도 3.17 MP (2056 x 1542 픽셀)
- 비틀림 방지 USB Type-C 커넥터
- I/O 포트에서 주변 전원 공급을 위한 USB 전력 공급
- 다중 AOI (최대 64 개의 AOI 가능)
- 트리거 모드에서 높은 프레임 속도를 위한 오버랩 트리거링 모드
- 최대 30초의 긴 노출
- 컬러 또는 흑백 버전으로 제공

UI-3860SE, UI-3861SE & UI-3862SE

- 롤링 셔터 CMOS 센서 Sony IMX290
- 글로벌 시작 기능
- 2.9µm 픽셀 크기의 1/3" 센서
- 纵横비 16 : 9 (1936 x 1096 픽셀)
- 픽셀 당 12비트
- 비틀림 방지 USB Type-C 커넥터
- I/O 포트에서 주변 전원 공급을 위한 USB 전력 공급
- 최대 120초의 긴 노출
- 빛에 매우 민감한 BSI 센서
- 컬러 또는 흑백 버전으로 제공

상태: 2019-05-31

IDS Software Suite 4.92

신제품들

새로운 XS

자동 초점 및 기타 여러 자동 기능이 있는 작고 스마트한 XS는 소비자용 카메라의 간편성과 편안함을 산업용 어플리케이션 영역과 결합합니다. XS는 USB 2.0 인터페이스와 Mini B USB 2.0 커넥터 덕분에 쉽게 통합될 수 있습니다.

OmniVision의 5메가 픽셀 CMOS 센서와 1.4µm의 픽셀 크기로 장착된 이 카메라는 열악한 주변 조명 조건에서도 뛰어난 이미지 품질과 색상 재현 정확도를 제공합니다. 전체 해상도 (2592 x 1944px)에서 15fps의 가볍고 컴팩트한 디자인 및 통합된 전력 공급으로 인해, XS는 의료 공학은 물론 키오스크 및 임베디드 시스템에 적합합니다.



한 눈에 보기

인터페이스	USB 2.0
센서	OmniVision의 CMOS 센서
크기	23 x 26.5 x 21.5mm (하우징 버전)
연결	USB 2.0 용 미니 B 커넥터
특별한 특징들	자동 기능, 자동 초점, JPEG 압축, 무게 12g

새로운 카메라 모델들

UI-1007XS

- OmniVision CMOS 센서 (1944 x 2592 픽셀)
- 5.04 MP로 최대 세부 정확도
- 15.0fps의 5MP 동영상 (Full HD보다 높음)
- 저해상도에서 최대 30fps

UI-148xLE Rev. 2

- onsemi MT9P031STM의 CMOS 센서
- 롤링 및 글로벌 시작 셔터
- 해상도 2560 x 1920 픽셀
- AOI 모드를 사용하는 풀 HD 해상도

- 자동 초점 (10cm ~까지)
- 자동 노출, 자동 이득, 자동 화이트 밸런스
- 최소 크기, 가벼운 마그네슘 하우징 (23 x 26.5 x 21.5mm)
- 컬러 버전으로 사용 가능

- 보다 큰 대비를 위한 비닝
- 더 빠른 미리보기 이미지를 위한 서브 샘플링 및 비닝
- USB 3.0 xHCI 호스트 컨트롤러로 무제한 작동
- 흑백 버전으로 사용 가능

UI-304xLE

- Sony IMX273의 글로벌 셔터 CMOS 센서
- GPIO, 트리거 및 플래시 용 10-핀 Molex 커넥터
- 비틀림 방지 USB Type-C 커넥터
- I/O 포트에서 주변 전원 공급을 위한 USB 전력 공급
- 최대 30초의 긴 노출
- 비닝 (흑백 버전에서만)
- 컬러 또는 흑백 버전으로 제공

신규 및 변경된 기능들

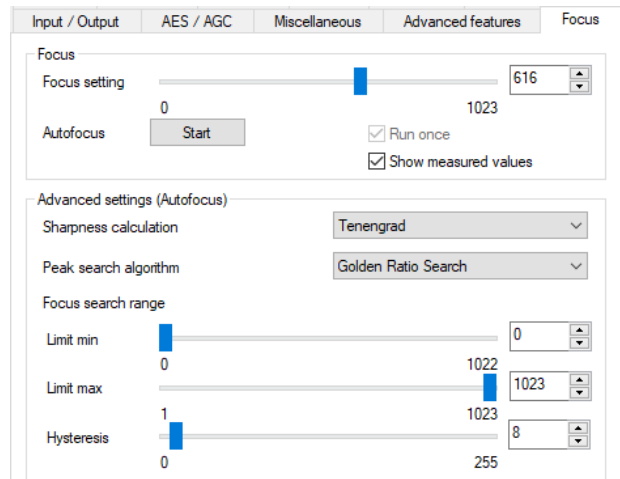
uEye LE USB 3.1 Gen 1 AF: 대비-기반 자동 초점

대비 기반 자동 초점 기능을 갖춘 uEye LE USB 3.1 Gen 1 AF 모델은 매뉴얼 초점과 자동 초점을 모두 지원합니다.

단일 자동 초점 제어는 스냅 샷 모드가 아닌 라이브 이미지에서만 가능합니다. 자동 초점 제어는 대비-기반입니다. 따라서 대비를 최소화하는 모든 이미지 설정은 자동 초점 제어에 부정적인 영향을 미칩니다.

"Focus" 탭이 열리면 자동 초점 측정 창을 정의하는 uEye Cockpit의 라이브 이미지에 AOI가 표시됩니다. 이 측정 창을 마우스로 이동, 확대 또는 축소할 수 있습니다.

설정을 사용하여 선명도 계산에 대해 다른 알고리즘을 선택할 수 있습니다.



- Tenengrad
- 평균 점수
- 히스토그램 분산

최대 값 검색 (피크 검색 알고리즘)에 대해 다른 알고리즘을 선택할 수도 있습니다.

- 황금 비율 검색 : 미리 설정된 간격 범위 내에서, 초점 기능은 황금 비율을 사용하여 새로운 간격으로 반복적으로 분할합니다.
- 힐 클라이밍(Hill Climbing) 검색 : 사전 설정된 간격 범위 내에서, 초점 기능은 마지막 두 단계에서 두 개의 하강 선명도 값이 발생할 때까지 중간 단계 쪽으로 최대치에 대한 레지스터 값을 스캔합니다.
- 글로벌 검색 : 미리 설정된 간격 범위 내에서, 초점 기능은 중간 단계 쪽으로 완전히 스캔하고 발생된 최대치가 기억됩니다.
- 전체 스캔: 사전 설정된 간격 범위 내에서, 초점 기능은 최적의 결과를 위해 일정한 단계 쪽으로 스캔합니다.

확장된 픽셀 클럭

버전 4.92부터는 이미지 품질을 개선하기 위해 UI-313x 및 UI-314x 모델에 대해 확장 픽셀 클럭이 비활성화됩니다.

글로벌 시작 셔터를 위한 기능

버전 4.92부터 `is_DeviceFeature()` 함수는 전역 시작 셔터 함수를 활성화합니다. `is_SetGlobalShutter()` 함수는 쓰이지 않게 됩니다. 이 변경 사항은, 이전에 `is_SetGlobalShutter()` 함수를 요구했던, UI-148x / UI-348x / UI-548x, UI-158x / UI-358x / UI-558x, UI-359x, UI-386x / UI-586x 및 UI-388x / UI-588x 모델에 영향을 미칩니다.

트리거 카운터 설정

`is_CameraStatus()` 함수는 일반적으로 모든 카메라의 트리거 카운터를 설정하는 데 사용됩니다. `is_SetTriggerCounter()` 함수는 쓰이지 않게 됩니다. 이 변경 사항은 모든 USB 3 및 USB uEye 카메라에 영향을 미칩니다.

uEye .NET 인터페이스

`Camera.PersistentMemory` 및 `Camera.PersistentMemory.Extended` 클래스의 이름이 uEye .NET 인터페이스에서 수정되었습니다. 이전 지정을 기반으로 한 프로그래밍은 업데이트 할 때 버전 4.92로 조정되어야 합니다.

이전 지정	새로운 지정
Camera.m_PersistentMemory	Camera.PersistentMemory
Camera.m_PersistentMemory.Extended	Camera.PersistentMemory.Extended

일반적인 개선

- 다음 모델은 버전 4.92의 블랙 값 참조를 지원합니다.
 - UI-300xSE
 - UI-309xSE
 - UI-320xSE
 - UI-329xSE
 - UI-520xFA
 - UI-520xSE Rev. 4
 - UI-529xFA
 - UI-529xSE Rev. 4
- Windows 7의 시스템 요구 사항들 변경 : 버전 4.92부터는 WHQL (예 : OEM 드라이버)과 함께 IDS Software Suite을 설치하려면 Microsoft 핫픽스 KB3033929를 설치해야 합니다. 이 핫픽스는 Windows 7에서 SHA-2 코드 서명을 지원합니다.
- 재연결 메커니즘 개선 및 버그 수정
- GigE 펌웨어 파일이 USB 3 펌웨어 파일에 해당하는 하드 디스크로 이동되었습니다.
- uEye HALCON 인터페이스 : IDS Software Suite 4.92의 경우 uEye HALCON 인터페이스가 다음을 위해 업데이트되었습니다.
 - HALCON 13
 - HALCON 17.12 Progress
 - HALCON 18.05 Progress
 - HALCON 18.11 Steady

알려진 문제들

- IDS 라인 스캔에서, GigE uEye CP Rev. 2 모델은 픽셀 클럭 > 60MHz를 사용하는 두 이미지 사이의 라인을 상실할 수 있습니다.
- uEye HALCON 인터페이스 : IDS 소프트웨어 제품군 4.92에서 HALCON 11 및 HALCON 12 용 uEye HALCON 인터페이스는 IDS Software Suite 4.91의 버전과 동일합니다.

단종된 제품

다음 uEye 카메라 모델은 단종되었습니다. 버전 4.92에서는 마지막으로 지원됩니다.

- UI-3013XC

상태: 2019-03-28

© 2022 IDS Imaging Development Systems GmbH